



Object-Oriented Programming for Fun



Vorstellung der Projektergebnisse und Lehrunterlagen:

Einstieg in die objektorientierte Programmierung für Schüler im Informatikunterricht - Ein Lehrkonzept für Schulen mit Heranführung an ein Hochschulstudium

11. September 2024

Hochschule für Technik und Wirtschaft Dresden

Fakultät Informatik/Mathematik

Hörsaal Z 107

Veranstaltungsplan:

13:30-14:00	Ankunft, Registrierung der Teilnehmer
14:00-15:00	Präsentation der Projektziele und der -ergebnisse (Prof. Sobe, HTWD)
15:00-15:15	Pause
15:15-15:30	Bericht über Transfer der Projektideen und Ergebnisse in die Schule (Lehrer des Gymnasiums Dresden-Plauen)
15:30-16:30	Beispiel für projektbasierten Unterricht mit OOP4FUN Lehrunterlagen (Prof. Sobe, HTWD)
16:30-17:00	Diskussion und Ausblick

Anmeldung:

Die Teilnahme ist kostenlos. Eine vorherige Anmeldung per Email an Peter.Sobe@htw-dresden.de wird erbeten.

Das Projekt "Object Oriented Programming for Fun", wird durch Erasmus+ gefördert - KA220-SCH - Cooperation partnerships in school education - und wurde im Januar 2022 begonnen.

Mit dem Projekt sollen innovative Methoden für den Informatikunterricht in Gymnasien und anderen Schulformen mit Heranführung an eine Hochschulstudium entwickelt werden und für den Transfer in die Schulen vorbereitet werden.

Das Projekt wird von der Fakultät Informatik der Universität Zilina (Slowakei) koordiniert. Insgesamt sind Wissenschaftler und Lehrer aus fünf europäischen Ländern am Projekt beteiligt: Kroatien, Slowakei, Serbien, Tschechische Republik und Deutschland. Das Projekt endet im Herbst 2024 mit der Bereitstellung von Lern- und Lehrmaterial.