

Für Tüftler



Jingle Bells in the Box



Idee

Gestalte eine Box, in die du den Calliope hineinlegen kannst. Programme den Calliope so, dass er eine Melodie (z.B. Jingle Bells) abspielt wird, wenn die Box geöffnet wird.



stiftung



HTW

Hochschule für Technik und
Wirtschaft Dresden
University of Applied Sciences

Teile:

- Box
(Pappe oder Holz)
- Dekomaterial
- Calliope

- Jingle Bells Noten:



<https://pianoandsynth.com/wp-content/uploads/music/jingle-bells-lead-sheet.png>







Veröffentlicht unter CC BY SA

Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International zugänglich. Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/> oder wenden Sie sich brieflich an Creative Commons, Postfach 1866, Mountain View, California, 94042, USA.



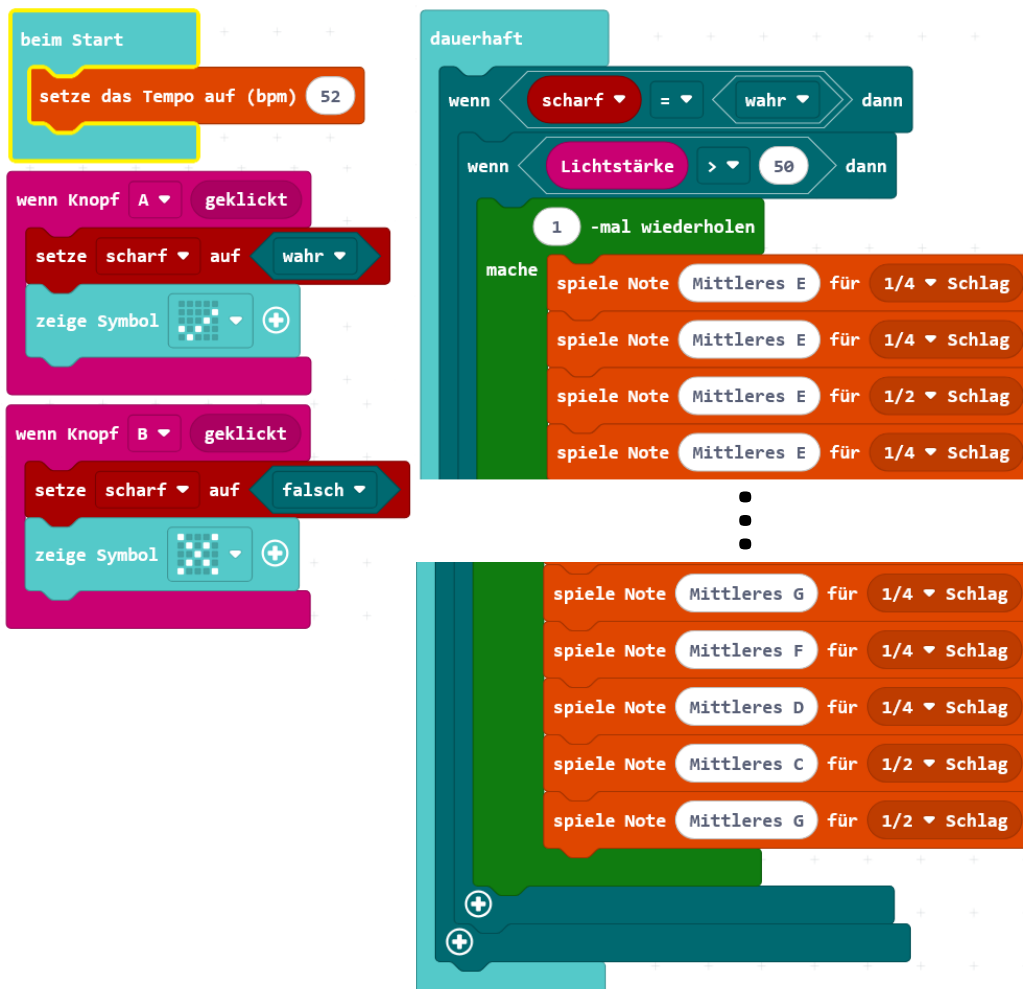
Lösung

Verwendete Befehlsgruppen

 Grundlagen	 Eingabe	 Variablen
 Logik	 Musik	 Schleifen

Code

Einstieg in die Melodie-Programmierung



The code is organized into two main sections: 'beim Start' (when started) and 'dauerhaft' (forever loop).

beim Start:

- setze das Tempo auf (bpm) 52
- when button A is clicked: setze scharf auf wahr, zeige Symbol
- when button B is clicked: setze scharf auf falsch, zeige Symbol

dauerhaft (forever loop):

- if scharf = wahr then:
 - if Lichtstärke > 50 then:
 - repeat 1 times:
 - play note Mittleres E für 1/4 Schlag
 - play note Mittleres E für 1/4 Schlag
 - play note Mittleres E für 1/2 Schlag
 - play note Mittleres E für 1/4 Schlag
- else:
 - play note Mittleres G für 1/4 Schlag
 - play note Mittleres F für 1/4 Schlag
 - play note Mittleres D für 1/4 Schlag
 - play note Mittleres C für 1/2 Schlag
 - play note Mittleres G für 1/2 Schlag

